



CLASSE DE HÉROS

CRÉATION DE PERSONNAGE

La création d'un personnage de niveau 1 se déroule comme spécifié dans les règles de base.

CLASSE DE HÉROS

CHOISIR UNE CLASSE DE HÉROS

Il est possible de choisir une classe de héros unique dès le niveau 2. La montée de niveau sera ensuite plus lente (voir tableau). Si un personnage n'a pas encore atteint le niveau 5, il ne peut acquérir qu'une seule fois un niveau de talent de classe de héros de niveau 10. Sinon, la règle ci-dessous s'applique :

Ex : un sorcier désire accéder à la classe Mage de Sang dès le niveau 3 pour acquérir le talent Bouclier de sang. Jusqu'au niveau 5, il ne pourra acquérir aucun autre talent de sa classe de héros.

TALENTS ET SORTS

La règle suivante s'applique pour tous les talents qui requièrent une classe de héros comme condition :

Le niveau d'accès au talent correspond au niveau du personnage/2.

Cela signifie que tous les talents de classe de héros de niveau 10 sont accessibles aux personnages de niveau 5, que ceux de niveau 12 sont accessibles aux personnages de niveau 6, etc. Cela s'applique uniquement aux talents liés à la classe de héros et non aux talents basiques (Grand Maître par exemple n'est toujours accessible qu'à partir du niveau 20).

Si une classe de héros permet d'accéder à des sorts (comme le Paladin/Guérisseur), la règle suivante s'applique :

Le niveau d'accès au sort correspond au niveau du personnage/2.

Un Paladin de niveau 2 peut ainsi apprendre tous les sorts de niveau 1. Le personnage obtient donc un nouveau niveau de sort tous les niveaux pairs. L'apprentissage et l'acquisition des sorts reste telle que décrite dans les règles de base.

Un Paladin de niveau 2 peut ainsi apprendre tous les sorts de niveau 1. Le personnage obtient donc un nouveau niveau de sort tous les niveaux pairs. L'apprentissage et l'acquisition des sorts reste telle que décrite dans les règles de base.

EXPÉRIENCE

Comme auparavant, à chaque montée de niveau, le personnage obtient 1 Point de Talent (PT) et 2 Points de Progression (PP). L'expérience requise pour le changement de niveau est décrite dans le tableau ci-dessous.

Niv.	XP	Héros	PT	PP
1	0	-	1-2	-
2	100	-	+1	+2
3	300	400	+1	+2
4	600	800	+1	+2
5	1000	1300	+1	+2
6	1500	1900	+1	+2
7	2100	2600	+1	+2
8	2800	3400	+1	+2
9	3600	4300	+1	+2
10	4500	5300	+1	+2
11	5500	6400	+1	+2
12	6600	7700	+1	+2
13	7800	9200	+1	+2
14	9100	10900	+1	+2
15	10500	12800	+1	+2
16	12000	14900	+1	+2
17	13700	17200	+1	+2
18	15600	19700	+1	+2
19	17700	22300	+1	+2
20	20000	25000	+1	+2

CRÉDITS

Auteur: Zauberlehrling

Remerciements: Sphärenwanderer pour l'idée, Dzaarion et Sintholos pour l'aide, tips et suggestions

Editeur: Christian Kennig

Traduction et mise en page: Vik

Relecture: Mad Malik

Tous droits réservés. Ce produit est distribué sous la licence CC BY-NC-SA 3.0 Allemagne. Dungeonslayers est un jeu de Christian Kennig.